



La iniciativa, desenvolupada pel Barcelona Supercomputing Center, és fruit d'un projecte impulsat pel programa RecerCaixa

Un videojoc proposa investigar el passat com ho faran els arqueòlegs del futur

- Un equip d'experts en computació, ciències socials i arqueologia del Barcelona Supercomputing Center ha creat un original videojoc que permet descobrir, de manera lúdica i interactiva, com va evolucionar culturalment l'espècie humana, aplicant les mateixes tècniques i metodologia que utilitzen actualment els investigadors.
- El joc, anomenat "Evolving Planet", situa l'acció en un planeta a 38 anys llum de la Terra, on s'han descobert les restes d'una espècie similar a la nostra però ja extingida, i la missió del jugador és investigar la causa de la seva extinció tot reconstruint-ne la història.
- L'objectiu de la iniciativa és aprofitar els paral·lelismes existents entre els videojocs i els models de simulació que utilitza la recerca per crear un producte d'entreteniment i, alhora, educatiu, que incrementi l'interès dels joves per les ciències socials i n'estimuli el pensament crític.
- Per superar les missions i aconseguir repoblar el planeta, el jugador s'ha de posar en la pell d'un investigador i traçar estratègies aplicant conceptes que habitualment fan servir els científics que estudien el passat i el comportament humà, com la capacitat de cooperació i de resiliència, el desenvolupament de la tecnologia, l'ús de la força o la influència cultural.
- "Evolving planet" és fruit d'un projecte de recerca del programa RecerCaixa, impulsat per l'Obra Social "la Caixa" en col·laboració amb l'Associació Catalana d'Universitats Públiques. L'eina es pot descarregar gratuïtament i està disponible per a iOS i Android.

Barcelona 1 de març de 2016. Com serà l'arqueologia del futur? Aquesta pregunta és el punt de partida d'“[Evolving planet](#)”, un original videojoc que permet descobrir de manera lúdica i interactiva com va evolucionar culturalment l'espècie humana, aplicant les mateixes tècniques i la metodologia que actualment utilitzen els investigadors que fan recerca en aquest àmbit. La iniciativa, liderada per l'investigador Xavier Rubio, del [Barcelona Supercomputing Center-Centro Nacional de Supercomputación](#) (BSC-CNS), és el resultat del projecte “[Simulplay, videojocs de simulació per a l'aprenentatge tecnosocial](#)”, del programa de recerca d'excel·lència [RecerCaixa](#), impulsat per l'[Obra Social "la Caixa"](#) en col·laboració amb l'[Associació Catalana d'Universitats Públiques \(ACUP\)](#), i ha rebut el suport del projecte interdisciplinari “[Simulpast](#)”, que investiga el desenvolupament de noves metodologies de recerca arqueològica al voltant de la simulació computacional.

“Evolving planet” situa l'acció en el futur, l'any 3016, en un planeta que és a 38 anys llum de la Terra, on s'han descobert les restes d'una espècie similar a la humana, però ja extingida. El repte que planteja al jugador —públic adolescent i joves, en general— consisteix a comandar una missió científica que té com a objectiu descobrir quina en va ser la causa de l'extinció.

Per descobrir-la, s'ha de dirigir una expedició arqueològica formada per un grup de robots humanoides que haurà de replicar al planeta la història d'aquesta misteriosa espècie i superar vint missions de dificultat creixent, cosa que li permetrà recopilar dades del seu passat i descobrir quins en van ser els orígens, com es va estendre pel territori, què va fer per adaptar-se als canvis climàtics i on es van situar els primers assentaments.

Per superar les missions, el jugador haurà de fer servir alguns dels conceptes que els científics utilitzen habitualment en l'estudi del passat i del comportament humà —com la capacitat de cooperació i de resiliència, el desenvolupament de la tecnologia, l'ús de la força (guerra), la influència cultural o la capacitat per reproduir-se—, que en el joc es poden fer servir com a estratègies i es poden combinar de manera diferent en funció del repte plantejat. Si el jugador les combina de manera eficaç, superarà la prova i, si no, haurà de repensar l'estratègia. No obstant això, el joc admet per a cada missió diverses estratègies que permeten superar-la amb èxit. Un fet que pretén trencar la idea lineal del passat i demostrar que l'evolució és el resultat de múltiples factors que no sempre es poden predeterminar o conèixer amb exactitud.

El joc ofereix un tutorial interactiu i es pot fer servir a les aules com a recurs didàctic o de manera autònoma, com qualsevol altre videojoc. Inclou, així mateix, material addicional, com fites desbloquejables que revelen la ciència que hi ha darrere el joc o il·lustracions del planeta Kepler 1138 creades pel dibuixant [Guillem H. Pongiluppi](#).

Segons els seus autors, la iniciativa “vol trencar l'obsoleta barrera entre “ciències” i “lletres”, i proposa una manera divertida d'aprofundir en el coneixement del

comportament humà tot aplicant els avenços científics més recents en l'àmbit de la recerca en arqueologia i antropologia, que utilitzen la simulació computacional".

"Evolving planet" està disponible per a iOS i Android i es pot baixar de manera gratuïta en català, castellà i anglès.

Web "Evolving planet"

http://www.evolvingplanetgame.com/index_ca.html

Més informació

Departament de Comunicació de l'Obra Social "laCaixa"

Irene Roch: 934 046 027 / 669 457 094 / iroch@fundaciolacaixa.es
<http://www.lacaixa.es/obrasocial>

Departament de Comunicació de l'Associació Catalana Universitats Públiques

Carme Pérez: 933 160 912 / 667 580 997
comunicacio@recercaixa.cat