

Published on *BSC-CNS* (https://www.bsc.es)

<u>Inicio</u> > Segunda edición del simposio que reivindica la capitalidad de Barcelona en Inteligencia Artificial en Europa

Segunda edición del simposio que reivindica la capitalidad de Barcelona en Inteligencia Artificial en Europa

El BSC es uno de los organizadores del simposio.



El Deep Learning Barcelona Symposium (DLBCN) 2019 pretende mostrar el potencial de Barcelona dentro del ámbito de la Inteligencia Artificial. El simposio contará con referentes mundiales en aprendizaje profundo que se reunirán, por segundo año consecutivo, en Barcelona los días 19 y 20 de diciembre.

Barcelona acogerá a mediados de diciembre la segunda edición del simposio sobre aprendizaje profundo, el <u>Deep Learning Barcelona Symposium (DLBCN)</u>. El aprendizaje profundo (*Deep Learning* en inglés) es uno de los motores de la actual revolución tecnológica dentro del campo de la inteligencia artificial. Esta tecnología, según estima la revista <u>Forbes</u>, supondrá un valor de mercado de 3 trillones de dólares en 2022 en Estados Unidos. En Europa, esta misma revista estima que más de un 20% del incremento de la economía de la región se deberá a la integración de la inteligencia artificial en la sociedad de aquí a 10 años.

El *Deep Learning Barcelona Symposium* quiere destacar el papel de la investigación llevada a cabo en Barcelona dentro de este ámbito, de cara a reunir a investigadores de primer nivel mundial, tanto si están actualmente desarrollando su investigación en la ciudad condal, como si están en el extranjero pero recibieron su formación en Barcelona.

Entre los ponentes, destaca la presencia de Oriol Vinyals, investigador de Google DeepMind y responsable del proyecto AlphaStar, cuya charla cerrará el segundo día del simposio. El proyecto Alphastar fue portada de la prestigiosa revista *Nature*, ya que supuso un hito dentro del campo de la Inteligencia Artificial. El algoritmo de aprendizaje de DeepMind fue capaz de batir 10 a 1 a dos de los mejores jugadores del popular viedeojuego Starcraft II. Este algoritmo probó que se podían obtener nuevos tipos de inteligencia artificial, ya que para ganar en Starcraft tuvo que combinar planificación a largo plazo con la toma de decisiones a tiempo real, así como la capacidad de adquirir y usar información abstracta dentro de un videojuego en el que las reglas no son fijas.

La jornada contará también con otros investigadores destacados, como Cristian Canton, que actualmente es responsable del equipo de investigación en Inteligencia Artificial de Facebook AI, así como Marta Ruiz, investigadora de la UPC, que ha trabajado de forma activa dentro del campo de los sesgos de los datos en el lenguaje, tema de candente actualidad ya que afecta directamente a la diversidad de género en la IA.

Este encuentro único reúne a investigadores multidisciplinares en el campo del aprendizaje profundo y muestra el potencial de Barcelona para convertirse en el *hub* de la Inteligencia Artificial en el sur de Europa. El simposio está organizado por las principales universidades y centros de investigación locales en el campo del aprendizaje de las máquinas: la Universitat Politècnica de Catalunya (UPC), el Centro de Visión por Computador, el Barcelona Supercomputing Center-Centro Nacional de Supercomputación (BSC), la Universitat Oberta de Catalunya (UOC), la Universitat Pompeu Fabra (UPF) y la Universitat de Barcelona (UB).

Más detalles: http://deeplearning.barcelona

Barcelona Supercomputing Center - Centro Nacional de Supercomputación

Source URL (retrieved on *24 Dic 2024 - 01:56*): https://www.bsc.es/es/noticias/noticias-del-bsc/segunda-edici%C3%B3n-del-simposio-que-reivindica-la-capitalidad-de-barcelona-en-inteligencia-artificial