

[Inicio](#) > El BSC-CNS y la UPC organizan una Hackathon en que los participantes utilizarán Machine Learning para crear una app de citas

El BSC-CNS y la UPC organizan una Hackathon en que los participantes utilizarán Machine Learning para crear una app de citas

Esta 2a edición de la BSC/UPC *Hackathon* tendrá lugar en el *Campus Nord* (UPC, Barcelona) el 3 y 4 de noviembre



¿Eres adicto a la programación y a la resolución de problemas complejos? Ven a **la 2a edición de la BSC/UPC *Hackathon*** de computación de altas prestaciones (**HPC**) y pon a prueba tus habilidades para resolver problemas. En esta edición del concurso de programadores coorganizado por el **Barcelona Supercomputing Center (BSC-CNS)** y la **Universitat Politècnica de Catalunya (UPC)**, se pedirá a los asistentes que creen un algoritmo de concordancia (una aplicación de citas) capaz de usar técnicas de aprendizaje automático (*Machine Learning*) para buscar la pareja perfecta para cada uno de los pasajeros del último tramo de un crucero de solteros por el Mediterráneo de Niza a Barcelona.

Con esta atractiva [convocatoria](#), los organizadores de la *hackathon* quieren llegar a todos los estudiantes universitarios, o Doctores recientemente graduados, con buenas habilidades para la programación, principalmente en *C* y *Shell*, pero se recomienda el conocimiento en otros lenguajes de programación como *C++* y *Python*. También es conveniente estar familiarizado con sistemas de control de versiones, como *git* y *mercurial*, y tener un buen conocimiento de los sistemas *Unix*. Se pedirá que se resuelvan problemas de tres ámbitos diferentes: Computación GPUs, Programación en Paralelo y Seguridad de *Software*. Se dará acceso a máquinas de gama alta con tecnología de última generación y red de alta velocidad. También se proporcionará comida y bebidas para que los concursantes se puedan concentrar en la programación. Leonardo Bautista-Gómez, investigador sénior del BSC-CNS y coorganizador subraya que “*Este año, estamos planificando un reto interesante y divertido en el cual los participantes tendrán la oportunidad de resolver problemas en la frontera entre la computación de altas prestaciones (HPC) y el big data*”.

La *hackathon* tendrá lugar en [la sala Ágora de la UPC \(Campus Nord\)](#) desde las [6 de la tarde del viernes 3 de noviembre hasta las 12 del mediodía del sábado 4 de noviembre](#) (18 horas). Un jurado evaluará los participantes y los ganadores se llevarán a casa generosos premios. Entre ellos, hay una GPU de gama alta de última generación que ofrece NVIDIA y un **contrato a tiempo parcial de seis meses para trabajar en el BSC-CNS.**

Inscripciones gratuitas (hasta el 31 de octubre): <http://hackathon.bsc.es/registration>

La participación **no está garantizada**, un comité seleccionará los 40 participantes.

[Conced a los ganadores de la 1a edición \(2016\)](#)

Más información: hackathon.bsc.es

Contacto de Prensa: leonardo.bautista@bsc.es / +34 934 017 313 (Leonardo Bautista)

Barcelona Supercomputing Center - Centro Nacional de Supercomputación

Source URL (retrieved on 17 Mar 2025 - 13:25): <https://www.bsc.es/es/noticias/noticias-del-bsc/el-bsc-cns-y-la-upc-organizan-una-hackathon-en-que-los-participantes-utilizar%C3%A1n-machine-learning>