

[Inici](#) > El BSC-CNS i la UPC organitzen una Hackathon en que els participants utilitzaran Machine Learning per crear una app de cites

---

## El BSC-CNS i la UPC organitzen una Hackathon en que els participants utilitzaran Machine Learning per crear una app de cites

Aquesta 2a edició de la BSC/UPC *Hackathon* tindrà lloc al Campus Nord (UPC, Barcelona) el 3 i 4 de novembre



Ets addicte a la programació i a la resolució de problemes complexos? Vine a la **2a edició de la BSC/UPC Hackathon** de computació d'altres prestacions (HPC) i posa a prova les teves habilitats per resoldre problemes. En aquesta edició del concurs de programadors coorganitzat pel **Barcelona Supercomputing Center (BSC-CNS)** i la **Univeritat Politècnica de Catalunya (UPC)**, es demanarà als assistents que creïn un algoritme de concordança (una aplicació de cites) capaç d'utilitzar tècniques d'aprenentatge automàtic (*Machine Learning*) per cercar la parella perfecta per tots els passatgers de l'últim tram d'un creuer de solters pel Mediterrani de Niça a Barcelona.

Amb aquesta atractiva [convocatòria](#), els organitzadors de la *hackathon* volen arribar a tots els estudiants universitaris, o Doctors recentment graduats, amb bones habilitats per la programació, principalment en *C* i *shell*, però es recomana el coneixement en altres llenguatges de programació com *C++* i *Python*. També és convenient estar familiaritzat amb sistemes de control de versions, com ara *git* i *mercurial*, i tenir un bon coneixement dels sistemes *Unix*. Es demanarà que es resolguin problemes de tres àmbits diferents: Computació GPUs, Programació en Paral·lel i Seguretat de Programari. Es donarà accés a màquines de gamma alta amb tecnologia d'última generació i xarxa d'alta velocitat. També es proporcionarà menjar i begudes perquè els concursants es puguin concentrar en la programació. Leonardo Bautista-Gómez, investigador sènior del BSC-CNS i coorganitzador subratlla que *“Enguany, estem planificant un reptre interessant i divertit en el qual els participants tindran l'oportunitat de resoldre problemes a la frontera entre la computació d'altres prestacions (HPC) i el big data”*.

La *hackathon* tindrà lloc a [la sala Àgora de la UPC \(Campus Nord\) des de les 6 de la tarda del divendres 3 de novembre fins les 12 del migdia del dissabte 4 de novembre \(18 hores\)](#). Un jurat avaluarà els participants i els guanyadors s'emportaran a casa bons premis. Entre ells, hi ha una GPU de gamma alta d'última generació que ofereix NVIDIA i un [contracte a temps parcial de sis mesos per treballar al BSC-CNS](#).

**Inscripcions gratuïtes (fins el 31 d'octubre):** <http://hackathon.bsc.es/registration>

La participació no està garantida, un comitè seleccionarà els 40 participants.

[Conegueu els guanyadors de la 1a edició \(2016\)](#)

**Més informació:** [hackathon.bsc.es](http://hackathon.bsc.es)

**Contacte de Premsa:** [leonardo.bautista@bsc.es](mailto:leonardo.bautista@bsc.es) / +34 934 017 313 (Leonardo Bautista)

Barcelona Supercomputing Center - Centro Nacional de Supercomputación

---

**Source URL (retrieved on 14 ago 2024 - 04:34):** <https://www.bsc.es/ca/noticies/noticies-del-bsc/el-bsc-cns-i-la-upc-organitzen-una-hackathon-en-que-els-participants-utilitzaran-machine-learning>